

# Anifeiliaid a Chynefinoedd

// Gemau a Gweithgareddau

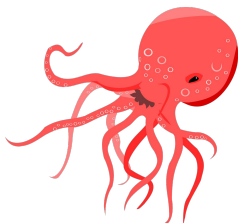


## NODWEDDION CREADURIAID

### Crynodeb

**Mae'r gweithgaredd chwarae rôl hwn yn edrych ar nodweddion corfforol creaduriaid cynhenid.**

**Gallwch ESTYN Y GWEITHGAREDD** trwy edrych ar sut mae'r creadur wedi addasu i'w amgylchedd; adeiladu model o'r creadur neu greu ac enwi creadur ffuglen gyda nodweddion ac addasiadau arbennig.



### Gwybodaeth ac adnoddau ategol:

Lluniau o grŵp creaduriaid e.e. pryfed, morol neu mamaliaid y goedwig (defnyddiwch y we, llyfrau adnabod neu gardiau â lluniau arnynt).

### Beth i'w wneud...

- 1 Gofyn i'r dysgwyr rannu eu hunain yn grwpiau bach a dewis un creadur o'r set lluniau.
- 2 Gall y grŵp archwilio'r creadur ac adnabod gwahanol rannau'r corff, e.e. pen, thoracs, cynffon, adenydd ayyb.
- 3 Gan weithio gyda'i gilydd, gall pob grŵp geisio creu anifail cyfan. Dylai pob aelod chwarae rôl gwahanol ran o'r corff. Dylid rhoi amser i'r grŵp ymarfer ac addasu eu hunain.
- 4 Yn eu tro, mae pob grŵp yn dynwared y creadur wrth geisio symud o amgylch y safle.
- 5 Ydy'r grwpiau eraill yn gallu dyfalu pa greadur mae'r grŵp yn ceisio'i ddynwared?